

Berufsperspektiven für Studierende der Sozialwissenschaften



BIGPOINT.COM

**Press START to continue - Karrierepfade für
SozialwissenschaftlerInnen in der Gaming-
Branche**

Vorstellung

Jan Lamely

**Customer Relationship Management
Manager**

Arbeitgeber

**Bigpoint GmbH
Hamburg**

Studium

**Medien- und Kommunikationswissenschaften
Soziologie**

Was war ...

2002

Abi

2003

Zivi & Praktikum

2003

Studium

2004

Mehr Studium

...

2010

Abschluss!

2010

~~Arbeitslosigkeit~~ Jobsuche

Warum MuK und Soziologie

- **Gamer**
- **Texter**
- **Film-Junkie**
- **Interesse**

Nach dem Studium

2010 **Abschluss**

2010 **~~Arbeitslosigkeit~~ Jobsuche**

Bewerbungsschreiben

40 Bewerbungen

30 Absagen

1 Bewerbungsgespräch

Gaming weltweit ...

Schätzungen von 2012 für 2015 ~115Mrd. \$

Schätzungen 2015 (Zahlen vom Oktober): 92Mrd. \$

- davon ~22 Mrd. China
- davon ~21.9 Mrd. USA
- davon ~3.6Mrd. \$ DE

Weitere Informationen:

Statista.com

Newzoo.com

Bigpoint

Auszüge der Webseite:

... über 330 Millionen registrierten Spieler

... mehr als 50 Onlinespiele

... einer der weltweit führenden Entwicklern und Publishern von Online-Spielen.

... über 600 Mitarbeitern aus über 35 Nationen

... weltweit über mehr als 1.000 Medien- und Vertriebspartner, wie mail.ru, Pro7Sat1, M6 und Antena 3 zu vertreiben.

... F2P

Bigpoint - Bewerbungsgespräch

... Sind wir nicht alle nur Junioren!

... Seid nicht so nervös!

... Wissen ist Macht und Raten ist nur fair!

... das Hobby zum Beruf machen!

Arbeitsbedingungen

- **40 Stunden Woche**
- **Unbefristeter Vertrag**
- **24 Urlaubstage**
- **Vertrauensarbeitszeit**
- **Bierdonnerstag**
- **Kicker, PCs, Billard, Tischtennis etc.**

Was ist ...

2010 – Bigpoint – Community Manager – DO

2013 – Bigpoint – Community Manager – MercElite

**2014 – Customer Relationship Management
Manager**

Community Manager DO / ME

Tätigkeitsbeschreibung

- **Kommunikation öffentliche Kanäle**
- **Entwicklung Kommunikations-Markenstrategie (FB, Twitter, Twitch, YouTube, Foren, Blogs)**
- **Filter Community <-> Management**
- **Mitarbeit am Feature-Design**
- **Koordination mit Customer Service und Moderatoren**
- **Event Planning**
- etc ...**

CRM Manager

Tätigkeitsbeschreibung

- **Erstellung Newsletter (Layout, Code, Text)**
- **Entwicklung langfristiger Spielekampagnen (LifeCycle, Reaktivierung, Sales)**
- **Technische Weiterentwicklung**
- **Koordination Marketing, Community Management, BusDev**

Möglichkeiten des Berufseinstiegs

#

- 10tacle Studios

A

- Aerosoft
- Ariolasoft
- Ascaron
- Astragon
- Attic

B

- Bigpoint
- Bitcomposer Entertainment
- Blue Byte
- Bright Future

- Cdv Software Entertainment
- Chimera Entertainment
- Cranberry Production
- Crytek

D

- Daedalic Entertainment
- Deck13
- Deep Silver
- Dtp entertainment

E

- EA Phenomic
- Egosoft

F

- Factor 5
- Fishlabs
- Funatics

G

- Gameforge
- Games Academy
- Gamigo
- Golden Games
- Goodgame Studios

H

- House of Tales

I

- Ikarion
- InnoGames

J

- Joymania Entertainment

K

- K1010 (Internetportal)
- Kaisergames
- Kalypso Media
- KE-SOFT
- Keen Games
- Kingsoft

M

- Magic Bytes
- Magnussoft
- Massive Development

N

- Neon Studios

P

- Phenomedia
- Piranha Bytes

R

- Radon Labs
- Rainbow Arts
- Reaktor Media
- Redspotgames
- Related Designs
- Reline Software
- Replay Studios
- Rondomedia
- RuneSoft

S

- Silver Style Studios
- Softgold
- Software 2000
- Spellbound Entertainment
- Spieleentwicklungskombinat
- Starbyte
- Sunflowers
- Swing Entertainment Media
- Syntec

T

- Thalion Software
- Tivola
- TopWare Interactive
- Travian Games

U

- United Soft Media
- Upjers

W

- Weitenschmiede
- Wings Simulations
- Wooga

Y

- Yager Development

Möglichkeiten des Berufseinstiegs

Programmierer

Game Designer

Grafiker

Level Designer

QA

Community

Marketing

Sound Designer

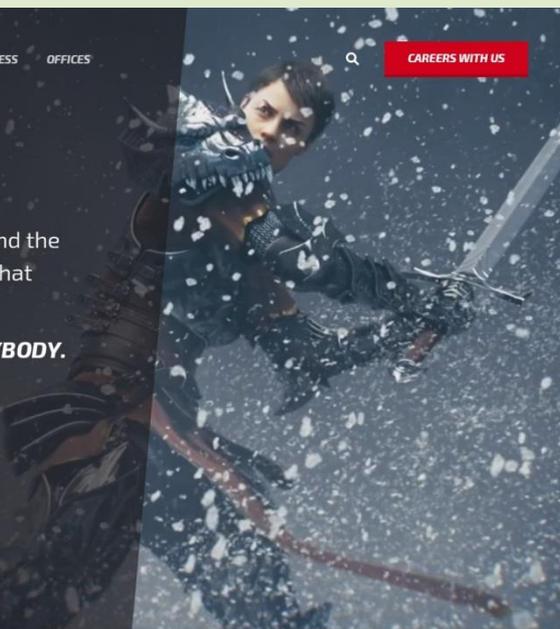
Business Intelligence

At **BIGPOINT**, we are dedicated to expand the boundaries of free-to-play gaming so that everybody is able to play great games.

BIGPOINT. GREAT GAMING, FOR EVERYBODY.

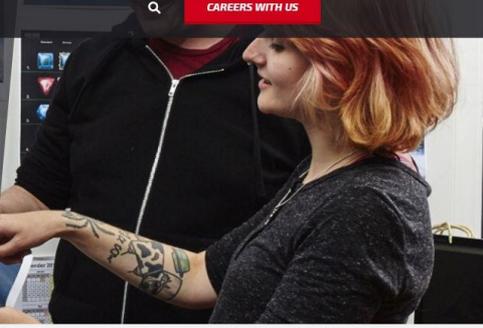
INTERESTED IN A CAREER WITH US?

BE A PART OF BIGPOINT



COMPANY GAMES JOBS PRESS OFFICES

me of our games which have changed g environment.



CAREERS AT BIGPOINT

A role at **BIGPOINT** is more than just a job, it's an opportunity to collaborate on breathtaking, award-winning games every single day.

OFFICE DEPARTMENT ROLE CLEAR



OFFICE

DEPARTMENT

ROLE

CLEAR

HAMBURG

This breathtakingly beautiful and vibrant city has something for everybody.

(Junior) Media
Marketing Manager
(m/f)

Marketing, PR & Distribution -
Marketing

(Senior) Game Designer
(m/f)

Game Development - Design

Art Director (m/f)
Game Development - Art

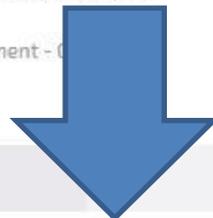
Associate Data Analyst
(m/f)

Business Intelligence - Analytics

Associate Game Analyst
(m/f)

Game Development -
Analytics

Associate HR Business
Partner (m/f)
Administration/Finance - Human
Resources



(Junior) Media
Marketing Manager
(m/f)

Marketing, PR & Distribution -
Marketing

(Senior) Game Designer
(m/f)

Game Development - Design

Art Director (m/f)

Game Development - Art

Associate Data Analyst
(m/f)

Business Intelligence - Analytics

Associate Game Analyst
(m/f)

Game Development - Game
Analytics

Associate HR Business
Partner (m/f)

Administration/Finance - Human
Resources

Associate IT DevOPS
Engineer (m/f)

Technology/IT - Infrastructure
Operations

Associate Narrative
Designer (m/f)

Game Development - Design

Associate UX/UI Artist
(m/f)

Game Development - Art

Design Director (m/f)

Game Development - Design

HR Coordinator (m/f)

Administration/Finance - Human
Resources

Intern Big Data Engineer

Technology/IT - Infrastructure
Operations

Intern E-Mail Marketing
(m/f)

Marketing, PR & Distribution -
Marketing

Intern Marketing (m/f)

Marketing, PR & Distribution -
Marketing

Junior Customer Service
Operations Manager
"Czech Republic and
Slovakia" (m/f)

Game Development - Community

Intern CRM

- **Ordentliche Einarbeitung!**
- **Regelmäßiges Feedback & Feedbackgespräche**
- **Eigenständige Erstellung von Newslettern**
- **Einblick in die Abläufe der Firma, nicht nur der Abteilung**
- **Kein Kaffee & Kopieren-Job**

Gaming Generell

- **Praktika**
- **Online-Präsenz**
- **Social Media Präsenz**
- **Spiele & Gaming**
- **Online Redaktion**

Worauf es ankommt

Lernen

Mitdenken

Verstehen

Pro-Tip am Rande: Bewerbungen

Schreib ordentlich!

Sei originell!

Langweil mich nicht!

Sei bereit!

Berufsperspektiven für Studierende der Sozialwissenschaften



Press **START** to continue - Karrierepfade für
SozialwissenschaftlerInnen in der Gaming-
Branche